

Match SMK

Statens Museum for Kunst i samarbejde med Tankespil

2-8 spillere / fra 5 år / 10 min

Indhold

4 kunstværker fra SMK / 36 fotos

IDEEN

Match SMK handler om kunst, kreativitet og at fortælle gode historier. Det er et samarbejdsspil, hvor alle kommer med egne forklaringer. Men Match SMK kan hverken tabes eller vindes. Målet er i stedet, at I sammen finder de bedste historier om kunstværkerne.

FORBEREDELSE

Læg et kunstværk midt på bordet.
Tag hver tre fotos op på hånden.

FORKLAR EN SAMMENHÆNG

Skiftevis vælger spillerne et foto fra hånden og forklarer, hvordan det passer med værket på bordet. Der er ingen regler for sammenhængen, brug al din fantasi. Når historien er fortalt, placeres fotoet på bordet foran spilleren.

VÆLG DET BEDSTE MATCH

Når alle har fortalt deres sammenhæng, findes det bedste match. Alle løfter pegefingeren og siger "1-2-3-NU" og peger *samtidig* på det foto, de synes har den bedste sammenhæng med værket. Det foto, der fik flest stemmer lægges ved siden af værket. Resten lægges væk. *Hvis to fotos får flest stemmer, så stemmer I igen. Og dernæst må I trække lod.*

NY RUNDE

Nu starter en ny runde. Tag et nyt foto op på hånden, så I igen har tre at vælge imellem. Fortsæt med samme kunstværk på bordet.

SPILLET SLUTTER

Spillet slutter, når I har alle har startet en runde. I kan selvfølgelig tage et nyt spil med et nyt kunstværk.

HVIS I ER 2 SPILLERE

I kan vælge at lave to forklaringer hver, så har I fire fotos at vælge imellem, når I skal finde det bedste match.



Nysgerrig? Du kan læse om kunstværkerne på open.smk.dk:

[Titanernes fald](#) // [Melankolien](#) // [Tempelskatten](#) // [Domhuset](#)









